

## 6. 互動科技 (VR/AR/MR) 技術服務中心

推動互動科技產學合作，並提供鄰近桃園市、新北市及台北市之高中職與中小學 VR/AR 之教學與體驗。此外，積極爭取與互動科技相關產業，合作開發產品與培育雙方人才，共享資源。



圖 8、互動科技 (VR/AR/MR) 技術服務中心

### 【執行團隊】

服務單位	教師姓名	專長領域
電機工程系	張明弘 助理教授	物聯網、程式設計、大數據分析
多媒體與遊戲發展科學系	徐方正 助理教授	VR 訓練系統開發、3D 遊戲美術設計、數位美學、商業設計、文字設計

### 【執行成果】

項目	說明
成立「互動科技核心技術研發團隊」	整合智慧生活(虛擬實境 VR、擴增實境 AR、混合實境 MR、遊戲多媒體技術、文創與設計、觀光導覽與會展)等實務技術。
與USR計畫結合	107-108 年度執行教育部「場域重現樂生院區風貌促進文化振興計畫」USR計畫，以VR、AR及互動導覽App，重現樂生院區風貌與導覽原院區。
108 年獲得桃園市	聚焦互動科技，帶動青年創新創業風氣。

項目	說明
青年事務局安東青創基地 718 萬元營運經費	
參與互動科技競賽獲獎	107-108 年度共輔導 30 人次學生參與互動科技相關競賽獲獎。
開設「互動科技跨領域學分學程」	與產業界合作編撰互動科技數位教材，遴聘業師協同授課與指導專題製作，共同培育產業界所需互動科技相關人才。並視推動成效逐步擴展至聯盟友校共同培育產業界所需人才。108 學年度共 7 人取得學程證書。
產學合作成效	107-108 年度執行相關產學合作計畫經費共約 1,100 萬元。

### 【研發能量-虛擬實境/擴增實境（VR/AR）應用內容開發】

109 年 7 月本校執行「桃園市政府機車安全駕駛學習遊戲合作推廣計畫」，首度將機車初考領駕駛課講習程結合 VR 虛擬實境眼鏡及手機，透過模擬體驗道路危險情境，增加課程活潑度及考生參與感，藉以建立考生良好駕駛態度與騎車習慣，期能增加機車初考領騎士對道安觀念認知與習慣，進而減少事故發生。該計畫係利用由交通部運輸研究所與龍華科大合作共同開發之「快遞特務」機車安全駕駛學習遊戲 app，運用 VR 實境眼鏡及手機，將 VR 虛擬危險情境導入體驗課程，增加課程活潑度及考生參與感，實施以來成效相當良好。